



JEU 1 Retrouve ces 14 animaux dans l'image ci-dessus.

JEU 2 Trouve la créature légendaire qui s'est glissée parmi les visiteurs du musée.

JEU 3 Entoure les 11 souris présentes au musée.

Vache
Bos taurus

Mouton
Ovis aries

Cochon
Sus domesticus

Coq
Gallus gallus

Chèvre
Capra hircus

Chien de berger
Canis familiaris

Âne
Equus asinus

Chat
Felis catus

Cheval
Equus caballus

Canard colvert
Anas platyrhynchos

Poule
Gallus gallus

Oie
Anser anser

Dinde
Meleagris gallopavo

Lapin
Oryctolagus cuniculus



JEU 1 Retrouve les 14 espèces citées dans l'image ci-dessus.

JEU 2 Combien de fourmis vois-tu ?

JEU 3 Le mille-pattes a éparpillé 31 chaussures sur la plage. Entoure-les !



Cicindèle puritaine
Cicindela puritana



Nécropore
Nicrophorus americanus



Scarabée rhinocéros
Oryctes nasicornis



Fourmi moissonneuse
Messor capitatus



Mante religieuse
Mantis religiosa



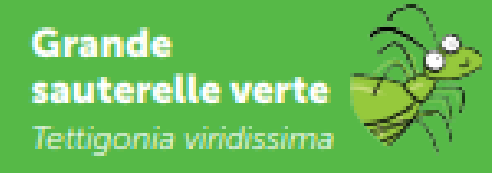
Cigale
Lyristes plebejus



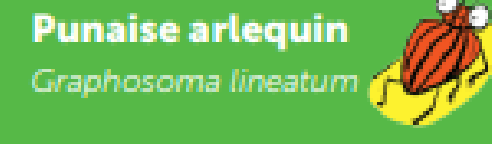
Coccinelle à 7 points
Coccinella septempunctata



Gendarme
Pyrrhocoris apterus



Grande sauterelle verte
Tettigonia viridissima



Punaise arlequin
Graphosoma lineatum



Bousier
Scarabaeus semipunctatus



Abeille européenne
Apis mellifera



Apollon
Parnassius apollo



Taon
Tabanus bromius



JEU 1 Retrouve les 13 espèces de rongeurs citées dans l'image ci-dessus.

JEU 2 Un de ces rongeurs ne vit pas en Europe, mais en Amérique du Sud. Le vois-tu ?

JEU 3 Compte les souris blanches !

Capibara
Hydrochoerus hydrochaeris



Ragondin
Myocastor coypus



Campagnol amphibie
Arvicola sapidus



Mulot sylvestre
Apodemus sylvaticus



Muscardin
Muscardinus avellanarius



Castor d'Europe
Castor fiber



Grand hamster
Cricetus cricetus



Loir gris
Glis glis



Rat des moissons
Micromys minutus



Marmotte des Alpes
Marmota marmota



Souslik d'Europe
Spermophilus citellus



Écureuil roux
Sciurus vulgaris



Lemming des toundras
Lemmus lemmus

